

Activitate

Suplimentară de Codare 1

Clientul a cerut ca oțelul să fie îmbunătățit.

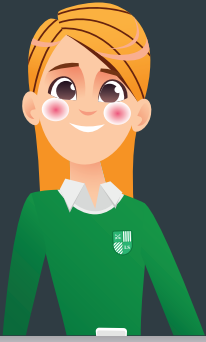
Procesul de îmbunătățire poate fi efectuat cu scopul de a modifica proprietățile oțelului. De obicei, acest proces are drept scop modificarea proprietăților mecanice ale oțelului, dar îi poate modifica și culoarea, într-o anumită măsură.

Sarcina ta este să schimbi culoarea oțelului în violet.

Trebuie să modifice codul pentru “Laminare” în rândurile 58-60 pentru a obține culoarea dorită, prin modificarea valorilor de roșu, verde și albastru. Fiecare valoare poate varia între 0 (cea mai mică cantitate din acea culoare) până la 255 (cea mai mare cantitate din acea culoare).

De exemplu, pentru a obține roșu pur, trebuie să ai următoarele valori:
Roșu: 255,
Verde: 0,
Albastru: 0

Încarcă codul în placa Arduino Nano și vezi cum funcționează!



Activitate

Suplimentară de Codare 2

Faci parte din echipa de marketing și ai venit cu ideea de a crea un mesaj reprezentativ pentru clădirea principală de birouri.

Gândește-te la un mesaj care va promova LIBERTY Galați și care este asociat cu modernizarea companiei.

Exemplu: “LIBERTY Galați- Locul în care oțelul devine verde!”

Sarcina ta este să schimbi mesajul afișat pe clădirea de birouri.

Găsiți codul “Birou” și schimbați mesajul de pe afișaj. Poți identifica linia responsabilă pentru modificarea textului?

INDICIU:

În acest moment, textul afișat este “LIBERTY Galați”.

Încarcă codul în placa Arduino Nano și vezi cum funcționează!